

NOMBRE DEL PERSONAJE

Soldado

TRASFONDO

Goliath (Gigante de las Tormentas)

ESPECIE

Bárbaro

CLASE

SUBCLASE

1

NIVEL

XP

CA

14

ESCUDO

PUNTOS DE GOLPE

ACTUALES

DADO DE GOLPE

TEMPORALES

14

MAX

GASTADOS

1d12

MAX

SALV. MUERTE

ÉXITO

FALLO

DUNGEONS & DRAGONS®

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

+2

INTELIGENCIA

+0

10

MODIFICADOR

PUNTOS

+0

Salvación

+0

C. Arcano

+0

Historia

+0

Investigación

+0

Naturaleza

+0

Religión

INICIATIVA

+2

VELOCIDAD

10,5ms

TAMAÑO

Mediano

PERCEP. PASIVA

12

| ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS | | | |
|-----------------------------------|--------------|-------------------|----------|
| Nombre | At. Bonus/DC | Daño | Notas |
| Hacha a dos manos | +5 | 1d12+3 cortante | Hender |
| Hacha de mano x4 | +5 | 1d6 +3 cortante | molestar |
| Arco corto | +4 | 1d6 +2 perforante | molestar |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

RASGOS DE CLASE

● Acción

▲ Acción Bonus

◆ Reacción

■ Usos Limitados

Furia (2/ descanso largo. +2 al daño)

Defensa sin Armadura

Maestría con las armas (2)

CONSTITUCIÓN

+2

15

MODIFICADOR

PUNTOS

+4

Salvación

CARISMA

+0

10

MODIFICADOR

PUNTOS

+0

Salvación

+0

Engaño

+0

Interpretación

+2

Intimidación

+0

Persuasión

INSPIRACIÓN HERÓICA

COMPETENCIAS

COMP. CON ARMADURAS

◆ Ligera ◆ Media ◆ Pesada ◆ Escudo

ARMAS

Armas Simples y Marciales

HERRAMIENTAS

Dados

RASGOS DE ESPECIE

Constitución Poderosa: Tienes ventaja en cualquier prueba que hagas para poner fin al estado de agarrado. Además, al determinar tu capacidad de carga, cuentas como si tuvieras un tamaño una categoría superior.

Forma grande. A partir del nivel 5 de personaje, puedes cambiar de tamaño a Grande como acción adicional si estás en un lugar lo bastante espacioso. Esta transformación dura 10 minutos o hasta que le pongas fin (no requiere acción). Durante ese tiempo, tendrás ventaja en las pruebas de Fuerza y tu velo? cidad aumentará en 3 m. Cuando uses este atributo, no podrás volver a hacerlo hasta que finalices un descanso largo.

Linaje gigante. Desciendes de los gigantes. Podrás usar el beneficio elegido sobrenatural que te concede tu linaje una cantidad de veces igual a tu bonificador por competencia y recuperas todos los usos tras un descanso largo.

Trueno de la tormenta (gigante de las tormentas). Cuando una criatura que esté a 18 m o menos de ti te cause daño, puedes usar una reacción para infligirle 1d8 de daño de trueno.

DOTES

Atacante salvaje - Dote de origen

Te has preparado para asestar golpes especialmente dañinos. Una vez por turno, cuando aciertes a un objetivo con un arma, podrás tirar dos veces los dados de daño del arma y usar el resultado que elijas contral el objetivo.

[illegible]

APARIENCIA

HISTORIA Y PERSONALIDAD

Alineamiento:
Caótico bueno

[illegible][illegible]

| MONEDAS | | | | |
|---------|----|----|----|-----|
| PC | PP | PE | PO | PPt |
| | | | | |
| | | | | |